

Pirate Borg

Nom

Classe

Caractéristiques

Sorts/Prières
restants
(esprit + d2/jour)

Reliques & Rituels

Rituels restants
(esprit + d4/jour)

Reliques : Esprit difficulté 12 après utilisation.
Échec : étourdi pendant 1 round, inutilisable jusqu'à l'aube.
Échec critique : perte de d2 PV et destruction.

Rituels : Esprit difficulté 12 avant utilisation.
Échec : incident mystique (p. 66), impossible d'utiliser ce rituel jusqu'à l'aube.
Échec critique : à la discrétion du MJ.

Historique (pg. 55)

Défauts distinctifs (pg. 56)

Marque physique (pg. 57)

Idiosyncrasies (pg. 58)

Incidents malheureux & afflictions (pg. 59)

Objet d'importance (pg. 60)

Points de vie

actuels max

Lame

Arme à feu

Armure / vêtement / chapeau

○○○○
-0 -d2 -d4 -d6

Équipement

Force + 8 objets ou difficulté +2
aux tests de Force / Agilité

Force

Agilité

Présence

Robustesse

Esprit

CHANCE PV
DIABLE

d2 d4 d6

Dégâts max, relance de tous les jets, -rd6 dégâts reçus, -4 à la difficulté d'un test, annulation des coups/échecs critiques

Journal de bord

Nom du navire

Points de vie

actuels max

Coque ○○○○
-0 -d2 -d4 -d6

Compétences
attaque, réparation

Bordées

dégâts (arc de feu)

Armes légères

dégâts (360°)

Agilité

grand voile,
virement de bord

Vitesse

mètres/hexagones

Chants de marin
(pg. 68)

bélier

Type de navire

Cargo

max

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

équipage

min

max